



XXIX CAMPIONATO DEI PAPA' DELLA SCUOLA STAGIONE 2021-2022

REGOLAMENTO

Art.1

Possono partecipare al Campionato i Soci già iscritti al Circolo Sportivo Villa Flaminia, i papà degli alunni dell'Istituto Villa Flaminia e coloro che verranno presentati da due soci già iscritti previo benestare del Comitato Direttivo.

Art.2

Il regolamento di giuoco adottato per il Campionato sarà "sostanzialmente" quello federale, ovvero seguirà le regole della F.I.G.C. per il calcio a 5, salvo alcune regolamentazioni, ad hoc, riportate ai successivi articoli.

Art.3

Il Campionato sarà disputato da 9 squadre in un girone con confronti detti "all'italiana" e partite di sola andata.

Al termine delle partite del girone, le 8 squadre (verrà eliminata solo la 9 squadra classificata ultima del girone) si affronteranno nei quarti di finale di sola andata in base al rispettivo piazzamento incrociandosi tra di loro (1 vs 8; 2 vs 7; 3 vs 6; 4 vs 5 - vincente tra 1 e 8 vs 4 e 5 - vincente 2 e 7 vs 3 e 6). Le semifinali e finale primo e secondo posto saranno disputate in partita unica.

In caso di parità all'esito degli incontri ad eliminazione diretta, si disputeranno due tempi supplementari da 5 minuti cadauno ed eventualmente i calci di rigore (5 per squadra ed in caso di ulteriore parità verranno battuti ad oltranza utilizzando tutti i giocatori della rosa presenti al campo compresi i portieri).

Per quanto riguarda la finale, qualora i tempi regolamentari finissero in parità si disputeranno due tempi supplementari da 5 minuti cadauno ed eventualmente i calci di rigore (5 per squadra ed in caso di ulteriore parità verranno battuti ad oltranza utilizzando tutti i giocatori della rosa presenti al campo compresi i portieri).

Art.4

Il Campionato inizierà il 23 ottobre 2021 e la durata di ogni partita sarà di due tempi da 35 minuti ciascuno.

Art.5

I giocatori sono obbligati a tenere un comportamento corretto e consono anche in considerazione dei luoghi ove si tiene la manifestazione.

Ogni eventuale intemperanza posta in essere sarà valutata disciplinarmente dal Comitato Direttivo che potrà applicare qualunque tipo di squalifica.

Art.6

Le squadre giocheranno in campo con al massimo 5 giocatori, non meno di 4 (compreso il portiere), e senza limitazioni di fascia di bravura.

I cambi in corsa durante la gara sono sempre consentiti ma a centro campo e senza interferire col gioco (un giocatore prima esce dal terreno di gioco e poi l'altro giocatore potrà entrare).

I time-out non possono essere richiesti (tranne che per incidenti di gioco).

Allo scopo di facilitare i cambi, ovvero le rotazioni, sarà l'arbitro che procederà ad interrompere il gioco con due time out della durata di 30 sec per ogni tempo ai minuti 15° e 25° circa di ogni frazione di gioco, a palla ferma.

Durante tutte le interruzioni il Comitato Direttivo chiede alle squadre di eseguire almeno 1 o 2 sostituzioni per far giocare il più possibile tutti i partecipanti.

Se anche una squadra venisse al campo a ranghi completi (10 o più giocatori) ci sarà sempre tempo sufficiente per la rotazione di tutti i componenti e per lasciare in panchina ogni giocatore almeno 15/20 minuti.

Se il Comitato Direttivo dovesse notare che una squadra non esegue i cambi in corsa durante la gara e nemmeno quelli a gioco fermo ai min 15 e 25' e che cerca di far giocare sempre gli stessi elementi la partita potrà essere sospesa e potranno essere presi provvedimenti contro la squadra che non esegue sostituzioni per comportamento palesemente antisportivo, quali squalifiche e sconfitta a tavolino.

Art.7

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 72 h dalla fine della gara.

Il Comitato Direttivo prenderà in esame esclusivamente i reclami comunicati per iscritto e firmati dal Capitano.

Soltanto i reclami per mancata osservazione dell'Art.6 dovranno essere comunicati prima verbalmente agli organizzatori, durante la gara o immediatamente dopo la fine della gara, per consentire la verifica diretta, e poi per iscritto entro il termine di 72 h.

Art.8

Non è consentito alcun accordo tra le squadre in campo che sia in difformità con quanto previsto dal presente regolamento.

In ipotesi di violazione di detta regola ad ambedue le squadre potrà essere dato un punto di penalizzazione.

Nessun giocatore potrà essere "prestato" da una squadra ad un'altra, nemmeno il portiere. Se ad una squadra dovesse mancare il portiere, ma è presente al campo con almeno 5 giocatori, dovrà essere schierato in porta un giocatore della stessa squadra anche se in genere riveste un altro ruolo.

Solo ed esclusivamente se una squadra dovesse presentarsi al campo con 4 giocatori potrà chiedere in prestito ad un'altra squadra, possibilmente appartenente ad un altro girone, un altro ed un solo giocatore, di qualsiasi fascia, che utilizzerà per tutta la gara.

Art.9

Il tempo di attesa per l'inizio di ogni gara sarà pari a 15 minuti.

Il mancato arrivo entro tale termine tassativo comporterà la partita persa a tavolino (3-0).

Art.10

Chi riceve 2 ammonizioni (2 cartellini gialli) nella stessa partita sarà espulso e automaticamente squalificato per la successiva giornata.

I cartellini gialli saranno cumulativi e raggiunti 4 gialli in campionato scatterà la squalifica per una giornata.

Chi riceve l'espulsione diretta (1 rosso diretto) sarà sicuramente squalificato almeno per una giornata.

Art.11

Il portiere che viene espulso durante una partita riceve 3 minuti di sospensione dalla gara. Potrà rientrare in campo prima della scadenza dei 3 minuti in caso di goal fatto o subito e riceverà almeno 1 cartellino giallo cumulativo (1 o 2 a seconda della gravità del motivo di espulsione).

Art.12

Il Capitano sarà incaricato di esaminare il corretto comportamento dei Giocatori della sua squadra sia dentro che fuori dal campo di gioco e vigilare sull'uso corretto delle divise ufficiali di gioco per rispettare anche gli sponsor (si potranno adoperare solo maglie, calzoncini e calzettoni consegnati ad inizio Campionato).

Art.13

Ogni Capitano è responsabile del rispetto di tutti gli articoli del presente regolamento e del comportamento di ogni singolo giocatore che appartiene alla sua squadra, pena una sanzione. E' severamente vietato ai componenti delle squadre di scrivere reclami e proteste tramite e-mail. Soltanto i capitani sono autorizzati a farlo.

Art.15

Ogni capitano ha la facoltà di delegare un giocatore della propria squadra il quale diventerà responsabile di fronte al Comitato Direttivo.

